



FÉDÉRATION CANADIENNE DE BRIDGE

**RÈGLEMENTS COMPLÉMENTAIRES DE COMPÉTITION
POUR LES CHAMPIONNATS CANADIENS DE BRIDGE 2024
(MISE À JOUR - JANVIER 2024)**

TABLE DES MATIÈRES

1.	PRÉAMBULE	1
2.	DÉFINITIONS.....	1
3.	DATE ET LIEU	2
4.	ÉCHÉANCES POUR LES CHAMPIONNATS.....	3
4.1.	DATE LIMITE DE PRÉ-INSCRIPTION DES ÉQUIPES.....	3
4.2.	DATE LIMITE POUR LES PRÉ-ALERTE ET LES SYSTÈMES.....	3
4.3.	DATE LIMITE POUR DES CHANGEMENTS À LA LISTE DES JOUEURS ET AUX SYSTÈMES.....	3
5.	QUALIFICATION AU NIVEAU DU CLUB LOCAL OU EN LIGNE LORS DE PARTIES FCB.....	3
6.	CNTC-A	3
6.1.	HORAIRE.....	3
6.2.	FRAIS D'INSCRIPTION.....	4
6.3.	ÉQUIPE GAGNANTE.....	4
6.4.	POINTS DE MAÎTRE.....	4
7.	CNTC-B	4
7.1.	HORAIRE.....	4
7.2.	FRAIS D'INSCRIPTION.....	4
7.3.	ÉQUIPE GAGNANTE.....	4
7.4.	POINTS DE MAÎTRE.....	4
8.	CNTC-C	4
8.1.	HORAIRE.....	4
8.2.	FRAIS D'INSCRIPTION.....	4
8.3.	ÉQUIPE GAGNANTE.....	4
8.4.	POINTS DE MAÎTRE.....	4
9.	CWTC	5
9.1.	HORAIRE.....	5
9.2.	FRAIS D'INSCRIPTION.....	5
9.3.	ÉQUIPE GAGNANTE.....	5
9.4.	POINTS DE MAÎTRE.....	5
10.	CSTC	5
10.1.	HORAIRE.....	5
10.2.	FRAIS D'INSCRIPTION.....	5
10.3.	ÉQUIPE GAGNANTE.....	5
10.4.	POINTS DE MAÎTRE.....	5
11.	CMTC.....	6
11.1.	HORAIRE.....	6
11.2.	FRAIS D'INSCRIPTION.....	6
11.3.	ÉQUIPE GAGNANTE.....	6
11.4.	POINTS DE MAÎTRE.....	6
12.	COPC – CHAMPIONNAT CANADIEN PAR PAIRES	6
12.1.	HORAIRE.....	6
12.2.	FRAIS D'INSCRIPTION.....	6
12.3.	PRIX.....	6
13.	CIPC – CHAMPIONNAT CANADIEN PAR PAIRES IMP.....	6
13.1.	HORAIRE.....	6
13.2.	FRAIS D'INSCRIPTION.....	6
13.3.	PRIX.....	6
14.	DIVERS.....	7
14.1.	LE CALENDRIER DES MATCHS ET L'HORAIRE	7
14.2.	PROVISION POUR DES SUBVENTIONS.....	7
14.3.	NOTES DE SYSTÈME.....	7
14.4.	PARTICIPATION MINIMUM	7
14.5.	SUBSTITUTS.....	7
14.6.	NOTATION.....	7
15.	RÈGLES SPÉCIFIQUES POUR LE JEU EN LIGNE SUR REALBRIDGE	7
16.	RÈGLES SPÉCIFIQUES POUR LE JEU EN LIGNE SUR BBO	8

1. PRÉAMBULE

Les règlements de la compétition énoncés dans le présent document s'ajoutent aux Règlements généraux de la compétition pour tous les Championnats canadiens de bridge, tels que publiés par la Fédération canadienne de bridge, et constituent un ensemble des règles et règlements régissant le CMTC, le CNTC (groupes A, B et C), le CWTC, le CSTC, le COPC et le CIPC de 2024.

Notez particulièrement les sections suivantes des Règlements généraux de la compétition :

Section 4 – Éligibilité et Conditions de participation

Section 7 – Politique sur les systèmes

Section 16 – Éligibilité à représenter le Canada

En cas d'incompatibilité entre les présents Règlements complémentaires de la compétition et les Règlements généraux de compétition, les Règlements complémentaires de la compétition prévaudront. Aussi, la version en anglais prévaut sur la version en français.

2. DÉFINITIONS

Les expressions utilisées dans ces Règlements complémentaires de la compétition et non définies auront leur signification ordinaire dans la terminologie du bridge en duplicata (qui peut inclure des expressions définies dans les Lois du Bridge Duplicata de 2017). En cas de doute ou de litige quant à cette signification, la décision du Comité des championnats sera définitive et sans appel. Le singulier inclut le pluriel et vice-versa et la référence à un genre inclut l'autre.

Sauf si le contexte ou le sens évident s'y oppose, tous les termes définis dans les Règlements généraux de la compétition auront la même signification aux fins des présents Règlements complémentaires de la compétition et, en outre, les expressions suivantes, lorsqu'elles sont utilisées dans les présents Règlements complémentaires de la compétition, auront la signification suivante :

Bermuda Bowl

signifie la compétition des équipes ouvertes lors des Championnats du monde de bridge par équipes.

Trophée d'Orsi Seniors

désigne la compétition par équipes de seniors aux Championnats du monde de bridge par équipes.

Règlements généraux de la compétition

désigne les règlements généraux de compétition publiés par la FCB pour les Championnats canadiens de bridge.

Coupe McConnell

désigne la compétition transnationale des équipes féminines lors des World Bridge Series.

Coupe Rand

désigne la compétition transnationale par équipes des Seniors dans le cadre des *World Bridge Series*.

Coupe Rosenblum

désigne la compétition transnationale *Open Teams* aux *World Bridge Series*.

Provision pour des subventions

désigne la subvention financière totale budgétisée par la FCB pour soutenir toutes les équipes représentant le Canada aux Championnats du monde de bridge.

"ces championnats"

désigne les Championnats canadiens de bridge de 2024.

"ces Règlements de compétition"

désigne les présents Règlements complémentaires de la compétition pour les Championnats canadiens de bridge de 2024.

Coupe de Venise

désigne la compétition des équipes féminines lors des Championnats du monde de bridge par équipes.

Championnats du monde de bridge

désigne les championnats mondiaux annuels organisés par la Fédération mondiale de bridge (FMB).

Jeux mondiaux de bridge (World Bridge Games)

désigne les championnats du monde de bridge qui se déroulent tous les quatre ans, l'année des Jeux olympiques d'été et qui comprennent le trophée Vanderbilt (équipes Open), le trophée Torlantano (équipes Femmes), les équipes seniors et le Championnat du monde des équipes mixtes.

Séries mondiales de bridge (World Bridge Series)

désigne les championnats du monde de bridge organisés tous les quatre ans, les années paires non olympiques d'été (c'est-à-dire les années non bissextiles) et qui comprennent la coupe Rosenblum (équipes Open), la coupe McConnell (équipes Femmes), la coupe Rand (équipes Seniors) et les équipes mixtes transnationales mondiales.

Championnats du monde de bridge par équipes

désigne les Championnats du monde de bridge organisés les années impaires, et comprennent le Bermuda Bowl, la Coupe de Venise, le trophée d'Orsi Seniors, et les Championnats par équipes mixtes.

désigne les championnats du monde de bridge organisés les années impaires et qui comprennent le Bermuda Bowl (équipes Open), la Venice Cup (équipes Femmes), le trophée d'Orsi (équipes Seniors) et la Wuhan Cup (équipes Mixtes).

Match éliminatoire de zone

désigne le match éliminatoire contre le Mexique qualifiant l'équipe pour les Championnats du monde de bridge par équipes.

3. DATE ET LIEU

Les Championnats canadiens de bridge (CBC) 2024 se dérouleront comme suit :

- Le tournoi à la ronde du CMTC, du CWTC, du CNTC-A et du CSTC sera joué en ligne sur RealBridge :
 - CMTC – Vendredi (si requis), Samedi et Dimanche, 12*-13-14 janvier 2024.
 - CWTC – Vendredi (si requis), Samedi et Dimanche, 19*-20-21 janvier 2024.
 - CNTC-A – Vendredi (si requis), Samedi et Dimanche, 9*-10-11 février 2024.
 - CSTC – Vendredi (si requis), Samedi et Dimanche, 23*-24-25 février 2024.L'astérisque * Indique le troisième jour du RR si nécessaire.
- Le tournoi à la ronde du CNTC-B et du CNTC-C sera joué en ligne sur BBO :
 - CNTC-B – Samedi et Dimanche, 27-28 janvier 2024
 - CNTC-C – Samedi et Dimanche, 3-4 février 2024.
- Les éliminatoires de ces championnats aura lieu en présentiel à Penticton, BC, entre le 10 et 18 juin 2024.

Penticton Trade and Convention Center
273 Power Street
Penticton, BC V2A 7K9

3.1. Exigences COVID

Les joueurs qui participent en personne devront se conformer à la politique de vaccination et de port du masque conformément à la politique et aux exigences provinciales en matière de santé en vigueur au moment de l'événement. Les exigences seront affichées sur notre site Web avant l'événement.

4. ÉCHÉANCES POUR LES CHAMPIONNATS

4.1. DATE LIMITE DE PRÉ-INSCRIPTION DES ÉQUIPES

Les équipes qui souhaitent participer à l'un des championnats canadiens par équipe doivent s'inscrire et payer les frais d'inscription non remboursables pour le tournoi à la ronde au plus tard le :

- Échéances :
 - CMTC 15 novembre 2023
 - CWTC 30 novembre 2023
 - CNTC A, B & C 15 décembre 2023
 - CSTC 30 décembre 2023

4.2. DATE LIMITE POUR LES PRÉ-ALERTE ET LES SYSTÈMES

Les paires utilisant une convention où une pré-alerte est requise doivent soumettre par courriel une description complète de la convention (et une défense suggérée si une défense approuvée n'est pas incluse dans la base de données des défenses approuvées de l'ACBL), au plus tard le jeudi de la semaine précédant le début de l'événement.

- La Charte 'Open+' de l'ACBL s'applique à toutes les étapes du CNTC A, CSTC, CWTC and CMTC
- La Charte 'Open' de l'ACBL s'applique à toutes les étapes du CNTC B et C.
- La Charte 'Open' de l'ACBL s'applique pour le COPC et le CIPC.

4.3. DATE LIMITE POUR DES CHANGEMENTS À LA LISTE DES JOUEURS ET AUX SYSTÈMES

- CNTC A 15 janvier 2024
- CNTC B 15 janvier 2024
- CNTC C 15 janvier 2024
- CWTC 31 décembre 2023
- CSTC 30 janvier 2024
- CMTC 31 décembre 2023

5. QUALIFICATION AU NIVEAU DU CLUB LOCAL OU EN LIGNE LORS DE PARTIES FCB

La qualification de club est requise pour le CNTC A, B et C et pour le COPC. Une personne peut se qualifier en participant à une partie de qualification correspondante dans son club local ou en obtenant une qualification lors d'une partie en ligne de la FBC qui a lieu le troisième samedi de chaque mois. Les jeux organisés en octobre, novembre et décembre 2023 permettront d'obtenir des qualifications. En octobre, novembre et décembre 2023, la FCB tiendra des parties de qualification par équipes en ligne. L'obtention d'une place dans le top 50 % ou d'un score de 50 % ou plus permettra d'obtenir une qualification. Pour se qualifier pour le CNTC A, B ou COPC, il faut jouer dans la partie Open. Une partie limitée 999er donnera des qualifications pour le CNTC C.

Tout joueur inscrit à un événement par équipes aux CCB sera automatiquement qualifié pour le COPC.

Étant donné que des parties de qualification en ligne sont disponibles pour les championnats de 2024, le tarif réduit de 25 \$ pour l'absence de parties de qualifications au niveau local n'est pas offert cette année.

6. CNTC-A

6.1. HORAIRE

Tournoi à la ronde	En ligne sur RealBridge.online	9*-10-11 février 2024
Quart de finale	10 juin 2024	56 étuis
Demi-finale	11 juin 2024	56 étuis
Finale	12-13 juin 2024	112 étuis

En 2024, les quarts de finale et la demi-finale du CNTC A comporteront 56 étuis.

En 2024, la finale du CNTC A se déroulera sur deux jours et comportera 112 étuis.

6.2. FRAIS D'INSCRIPTION

Tournoi à la ronde	260 \$ / jour
Quart de finale	360 \$
Demi-finale	360 \$
Finale	720 \$

6.3. ÉQUIPE GAGNANTE

ous réserve de satisfaire aux exigences d'admissibilité pour représenter le Canada, l'équipe gagnante représentera le Canada pour le trophée Vanderbilt aux Jeux mondiaux par équipes de bridge de 2024 et recevra une subvention pour les frais d'inscription ainsi qu'une subvention pour les frais de déplacement. La subvention de voyage dépendra du nombre d'équipes inscrites à l'événement du CNTC-A.

Les noms des vainqueurs du CNTC-A sont ajoutés au Trophée Mark Molson.

6.4. POINTS DE MAÎTRE

Les points de maître attribués pour cet événement peuvent différer de ce qui est spécifié dans le 'Masterpoint Book' de l'ACBL en raison de la tenue du tournoi à la ronde sur RealBridge.

7. CNTC-B

7.1. HORAIRE

Tournoi à la ronde	En ligne sur BBO	27-28 janvier 2024
Demi-finale		11 juin 2024
Finale		12 juin 2024

7.2. FRAIS D'INSCRIPTION

Tournoi à la ronde	200 \$ / jour
Demi-finale	240 \$
Finale	240 \$

7.3. ÉQUIPE GAGNANTE

L'équipe gagnante recevra un prix en espèces qui sera déterminé en fonction du nombre d'inscriptions, mais qui, en tout état de cause, ne sera pas inférieur à 750 \$. De plus, les noms des vainqueurs seront ajoutés au trophée Jan Anderson.

7.4. POINTS DE MAÎTRE

Les points de maître attribués pour cet événement peuvent différer de ce qui est spécifié dans le 'Masterpoint Book' de l'ACBL en raison de la tenue du tournoi à la ronde sur BBO.

8. CNTC-C

8.1. HORAIRE

Tournoi à la ronde	En ligne sur BBO	3-4 février 2024
Demi-finale		13 juin 2024
Finale		14 juin 2024

8.2. FRAIS D'INSCRIPTION

Tournoi à la ronde	140 \$ / jour
Demi-finale	180 \$
Finale	180 \$

8.3. ÉQUIPE GAGNANTE

L'équipe gagnante recevra un prix en espèces qui sera déterminé en fonction du nombre d'inscriptions, mais qui, en tout état de cause, ne sera pas inférieur à 500 \$.

8.4. POINTS DE MAÎTRE

Les points de maître attribués pour cet événement peuvent différer de ce qui est spécifié dans le 'Masterpoint Book' de l'ACBL en raison de la tenue du tournoi à la ronde sur BBO.

9. CWTC

9.1. HORAIRE

Tournoi à la ronde	En ligne sur RealBridge.online 19*-20-21 janvier 2024
Demi-finale	17 juin 2024
Finale	18 juin 2024

9.2. FRAIS D'INSCRIPTION

Tournoi à la ronde	260 \$ / jour
Demi-finale	360 \$
Finale	360 \$

9.3. ÉQUIPE GAGNANTE

Sous réserve de satisfaire aux exigences d'admissibilité pour représenter le Canada, l'équipe gagnante représentera le Canada aux Jeux mondiaux de bridge de 2022 et recevra une subvention pour les frais d'inscription plus 2 500 \$ pour le voyage.

Sous réserve de satisfaire aux exigences d'admissibilité pour représenter le Canada, l'équipe gagnante représentera le Canada pour le Trophée Torlontano aux Jeux mondiaux par équipes de bridge de 2024 et recevra une subvention pour les frais d'inscription ainsi qu'une subvention pour les frais de déplacement. La subvention de voyage dépendra du nombre d'équipes inscrites à l'événement du CWTC.

Les noms des joueuses de l'équipe gagnante du CWTC sont ajoutés au trophée commémoratif Ruth Gold.

9.4. POINTS DE MAÎTRE

Les points de maître attribués pour cet événement pourraient différer de ce qui est spécifié dans le 'Masterpoint Book' de l'ACBL en raison de la tenue du tournoi à la ronde sur RealBridge.

10. CSTC

10.1. HORAIRE

Tournoi à la ronde	En ligne sur RealBridge.online 23*-24-25 février 2024
Demi-finale	17 juin 2024
Finale	18 juin 2024

10.2. FRAIS D'INSCRIPTION

Tournoi à la ronde	260 \$ / jour
Demi-finale	360 \$
Finale	360 \$

10.3. ÉQUIPE GAGNANTE

Sous réserve de satisfaire aux exigences d'admissibilité pour représenter le Canada, l'équipe gagnante représentera le Canada dans les équipes seniors aux Jeux mondiaux par équipes de bridge de 2024 et recevra une subvention pour les frais d'inscription ainsi qu'une subvention pour les frais de déplacement. La subvention de voyage dépendra du nombre d'équipes inscrites à l'événement du CSTC.

Les noms des joueurs de l'équipe gagnante du CSTC sont ajoutés au trophée commémoratif Sam Gold.

10.4. POINTS DE MAÎTRE

Les points de maître attribués pour cet événement pourraient différer de ce qui est spécifié dans le 'Masterpoint Book' de l'ACBL en raison de la tenue du tournoi à la ronde sur RealBridge.

11. CMTC

11.1. HORAIRE

Tournoi à la ronde	En ligne sur RealBridge.online	12*-13-14 janvier 2024
Quart de finale		14 juin 2023
Demi-finale		15 juin 2024
Finale		16 juin 2024

11.2. FRAIS D'INSCRIPTION

Tournoi à la ronde	260 \$ / jour
Quart de finale	360 \$
Demi-finale	360 \$
Finale	360 \$

11.3. ÉQUIPE GAGNANTE

Sous réserve de satisfaire aux exigences d'admissibilité pour représenter le Canada, l'équipe gagnante représentera le Canada dans les équipes mixtes mondiales aux Jeux mondiaux par équipes de bridge de 2024 et recevra une subvention pour les frais d'inscription ainsi qu'une subvention pour les frais de déplacement. La subvention de voyage dépendra du nombre d'équipes inscrites à l'événement du CMTC.

11.4. POINTS DE MAÎTRE

Les points de maître attribués pour cet événement pourraient différer de ce qui est spécifié dans le 'Masterpoint Book' de l'ACBL en raison de la tenue du tournoi à la ronde sur RealBridge.

12. COPC – Championnat canadien par paires

12.1. HORAIRE

2 sessions de qualification	12 juin 2024
2 sessions de finale	13 juin 2024

12.2. FRAIS D'INSCRIPTION

30 \$ canadiens par personne et par session.

12.3. PRIX

1ère place	La paire gagnante recevra le trophée Jim Donaldson et au moins 750 \$.
2ème place	La paire en 2ème place recevra 300 \$.

Le montant définitif des prix dépendra du nombre d'inscriptions au COPC.

13. CIPC – Championnat canadien par paires IMP

13.1. HORAIRE

2 sessions de qualification	14 juin 2024
2 sessions de finale	15 juin 2024

13.2. FRAIS D'INSCRIPTION

30 \$ canadiens par personne et par session.

13.3. PRIX

1ère place	La paire gagnante recevra au moins 500 \$.
2ème place	La paire en 2ème place recevra 250 \$.

Le montant définitif des prix dépendra du nombre d'inscriptions au CIPC.

14. Divers

14.1. LE CALENDRIER DES MATCHS ET L'HORAIRE

Le nombre et la durée des matchs du tournoi à la ronde dans chaque Championnat par équipes sont déterminés en fonction du nombre d'équipes inscrites. En conséquence, le calendrier des matchs et l'horaire détaillé seront publiés sur le site de la FCB après la date limite de pré-inscription.

Les quarts de finale, demi-finales et finales du CNTC-A, CNTC-B, CNTC-C, CWTC, CSTC, CMTC seront de 56 étuis joués en quatre segments de 14 étuis, à l'exception de la finale du CNTC-A qui sera jouée en huit segments de 14 étuis pour un total de 112 étuis.

14.2. PROVISION POUR DES SUBVENTIONS

Voir ci-dessus pour les subventions de voyage en 2024.

RÉPARTITION PROPORTIONNELLE DES SUBVENTIONS ET DES PRIX EN ESPÈCES

Dans un championnat par équipes, la subvention de voyage de l'équipe gagnante est basée sur la participation d'un minimum de 16 équipes à l'événement. Si moins de 16 équipes participent à l'événement, la subvention est calculée au prorata.

14.3. NOTES DE SYSTÈME

Vous n'êtes pas autorisé à référer à vos notes de système pendant un match ou un événement.

14.4. PARTICIPATION MINIMUM

Un minimum de 2 équipes est nécessaire pour la tenue d'un événement.

14.5. SUBSTITUTS

Les remplaçants ne sont pas autorisés. Cependant, si une équipe perd un joueur en raison d'une maladie soudaine ou d'un décès, elle peut le remplacer. Le joueur remplaçant ne doit pas être considéré comme un joueur plus fort que l'original. Les détails de la situation et les informations sur le remplaçant proposé doivent être transmis au Comité des championnats pour examen.

14.6. NOTATION

Les matchs du tournoi à la ronde seront notés en utilisant l'échelle de 20 VP de la FMB présentée à l'Annexe A.

15. Règles spécifique pour le jeu en ligne sur RealBridge

15.1. VIDEO ET AUDIO

Une caméra et un microphone sont nécessaires pour jouer sur Realbridge.

15.2. COMMUNICATION ENTRE PARTENAIRES D'ÉCRAN SUR REALBRIDGE

Les partenaires d'écran (N et E, S et O) doivent faire de leur mieux pour communiquer entre eux en audio et en vidéo pendant les enchères et le jeu. Pendant le jeu, un joueur peut éteindre la vidéo s'il a des problèmes de connexion, mais il doit en informer le directeur. Lorsqu'il est 'le mort', un joueur peut quitter la table.

15.3. UTILISATION D'APPAREILS ÉLECTRONIQUES

À l'exception d'un appareil lié à la santé qui a été approuvé à l'avance par le directeur, aucun joueur ne peut utiliser un appareil électronique à d'autres fins que le jeu sur RealBridge. Les écouteurs sont autorisés ainsi qu'un téléphone portable pour communiquer avec le directeur.

15.4. ANNULATION DE MAUVAIS CLICS ('UNDO' POUR 'MISCLICK')

Annulations de clics erronés sur Realbridge - Si un joueur fait un clic erroné sur une enchère, et qu'il s'agit d'une erreur évidente, il peut demander une annulation. Le directeur doit être appelé pour prendre une décision. La demande d'annulation doit être faite avant que le partenaire de la personne qui demande l'annulation ait fait une action.

15.5. CARTES DE CONVENTIONS ET ALERTES

Les cartes de conventions doivent être envoyées à team-info@cbf.ca au moins deux semaines avant l'événement prévu. Les joueurs doivent alerter leurs propres enchères. L'alerte sera visible par les deux adversaires. Des explications supplémentaires doivent être données de chaque côté de l'écran à l'adversaire qui se situe du même côté. Les joueurs doivent expliquer toute enchère pour laquelle ils disposent d'informations au-delà de ce qui est attendu.

15.6. EXIGENCES SUPPLÉMENTAIRES

Les exigences supplémentaires en termes de soumission de l'alignement, etc. seront communiquées aux joueurs au moins une semaine avant le début de l'événement. Si un joueur est en retard pour un segment, il y aura une période de grâce de 2 minutes et après cela il y aura une pénalité de 1 VP par minute.

15.7. DURÉE DES MATCHS

Le temps alloué pour chaque match du tournoi à la ronde sera annoncé lors de la parution du calendrier. Le temps alloué sera généralement basé sur 7,5 minutes par étui. Si une équipe joue lentement, le directeur doit en être informé. Des pénalités seront attribuées conformément au règlement de la FCB sur le jeu lent.

15.8. Interruption pendant le match

Tous les efforts seront faits pour déterminer la cause du problème (internet / électricité / maladie soudaine) et pour corriger le problème afin que le joueur puisse se reconnecter en temps opportun et terminer le match. Les numéros de téléphone de tous les joueurs doivent être mis à la disposition du DIC avant le début de l'événement.

S'il est établi que le joueur n'est pas en mesure de se connecter ou de terminer le match, des mesures correctives seront prises dans l'ordre suivant :

- a. Remplacer par un autre coéquipier de la même équipe pour jouer avec le partenaire en ligne déjà en place. (Les exigences M/F pour l'épreuve mixte restent en vigueur).
- b. Si au moins 2/3 des planchettes du match ont été jouées, le match sera considéré comme terminé et le résultat du match sera basé sur les planchettes jouées en utilisant l'échelle de VP appropriée. (Si 14 planchettes sur 16 ont été jouées, l'échelle de VP de 14 planchettes sera utilisée).
- c. Si l'interruption du match n'est pas le résultat d'une action qui aurait pu être prévue par un joueur (par exemple, une tempête, une panne de courant, etc.), le DIC peut, à sa seule discrétion, déterminer le résultat du match par l'une des méthodes suivantes :
 1. Le match peut être remis à un autre moment durant l'événement ou dans les jours suivants. (Cette solution peut ne pas être retenue si le DIC estime qu'aucune des deux équipes n'est en mesure de se qualifier pour le tour suivant).
 2. Chaque équipe se verra attribuer une moyenne des VP de son événement pour le match qui n'a pas été achevé.

La décision d'attribuer une moyenne ou de reporter le match doit être prise avant qu'un autre match ne soit joué par l'une ou l'autre équipe.
- d. Si l'interruption du match est considérée comme étant due à la négligence d'un joueur (tel que déterminé par le DIC), l'équipe de ce joueur sera en défaut et le match sera perdu par forfait. L'équipe déclarée forfait marquera zéro point de victoire et zéro IMP pour le match. L'équipe qui gagne le match par forfait se verra attribuer des points de victoire conformément à l'article 13 - Forfaits dans les événements par équipes des Règlements généraux de participation de 2024.

16. Règles spécifiques pour le jeu en ligne sur BBO

16.1. UTILISATION D'APPAREILS ÉLECTRONIQUES

À l'exception d'un appareil lié à la santé qui a été approuvé par le directeur à l'avance, aucun joueur ne peut utiliser un appareil électronique à d'autres fins que le jeu sur BBO. Les écouteurs sont autorisés ainsi qu'un téléphone portable pour communiquer avec le directeur.

16.2. ANNULATION DE MAUVAIS CLICS ('UNDO' POUR 'MISCLICK')

Si un joueur fait un clic erroné (misclick) sur une enchère et qu'il s'agit d'une erreur évidente, il peut demander une annulation. Le directeur doit être appelé pour prendre la décision. La demande d'annulation doit être faite avant que le partenaire de la personne demandant l'annulation ait fait une action.

16.3. ALERTES

Les joueurs doivent alerter eux-mêmes leurs enchères. L'alerte sera visible par les deux adversaires. Les joueurs doivent expliquer toute enchère pour laquelle ils disposent de plus d'informations que celles auxquelles on pourrait s'attendre.

16.4. EXIGENCES SUPPLÉMENTAIRES

Les exigences supplémentaires en termes de soumission des alignements, etc. seront communiquées aux joueurs avant le début de l'événement. Si un joueur est en retard pour un segment, il y aura une période de grâce de 2 minutes et après cela, il y aura une pénalité de 1 VP par minute.

16.5. DURÉE DES MATCHS

Le temps alloué pour chaque match du tournoi à la ronde sera annoncé lors de l'annonce du calendrier. Le temps alloué sera généralement basé sur 7,5 minutes par étui. Si une équipe joue lentement, le directeur doit en être informé. Des pénalités seront attribuées conformément au règlement sur le jeu lent de la FCB.

16.6. INTERRUPTION PENDANT LE MATCH

Tous les efforts seront faits pour déterminer la cause du problème (internet / électricité / maladie soudaine) et pour corriger le problème afin que le joueur puisse se reconnecter en temps opportun et terminer le match. Les numéros de téléphone de tous les joueurs doivent être mis à la disposition du DIC avant le début de l'événement.

S'il est établi que le joueur n'est pas en mesure de se connecter ou de terminer le match, des mesures correctives seront prises dans l'ordre suivant :

- a. Remplacer par un autre coéquipier de la même équipe pour jouer avec le partenaire en ligne déjà en place.
- b. Si au moins 2/3 des planchettes du match ont été jouées, le match sera considéré comme terminé et le résultat du match sera basé sur les planchettes jouées en utilisant l'échelle de VP appropriée. (Si 14 planchettes sur 16 ont été jouées, l'échelle de VP de 14 planchettes sera utilisée).
- c. Si l'interruption du match n'est pas le résultat d'une action qui aurait pu être prévue par un joueur (par exemple, une tempête, une panne de courant, etc.), le DIC peut, à sa seule discrétion, déterminer le résultat du match par l'une des méthodes suivantes :
 1. Le match peut être remis à un autre moment durant l'événement ou dans les jours suivants. (Cette solution peut ne pas être retenue si le DIC estime qu'aucune des deux équipes n'est en mesure de se qualifier pour le tour suivant).
 2. Chaque équipe se verra attribuer une moyenne des VP de son événement pour le match qui n'a pas été achevé.

La décision d'attribuer une moyenne ou de reporter le match doit être prise avant qu'un autre match ne soit joué par l'une ou l'autre équipe.
- d. Si l'interruption du match est considérée comme étant due à la négligence d'un joueur (tel que déterminé par le DIC), l'équipe de ce joueur sera en défaut et le match sera perdu par forfait. L'équipe déclarée forfait marquera zéro point de victoire et zéro IMP pour le match. L'équipe qui gagne le match par forfait se verra attribuer des points de victoire conformément à l'article 13 - Forfaits dans les événements par équipes des Règlements généraux de participation de 2024.

Annexe A

Échelle de 20 VP de la Fédération mondiale de bridge

Cette échelle est utilisée dans les Championnats de la FMB et devrait l'être pour les tournois d'importance

No d'étuis	6	7	8	9	10	12	14	16	20	32
0	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00	10.00
1	10.50	10.47	10.44	10.41	10.39	10.36	10.33	10.31	10.28	10.22
2	10.99	10.92	10.86	10.81	10.77	10.71	10.66	10.61	10.55	10.44
3	11.46	11.35	11.27	11.20	11.14	11.05	10.97	10.91	10.82	10.65
4	11.90	11.77	11.67	11.58	11.50	11.38	11.28	11.20	11.08	10.86
5	12.33	12.18	12.05	11.94	11.85	11.70	11.58	11.48	11.34	11.07
6	12.75	12.57	12.42	12.29	12.18	12.01	11.87	11.76	11.59	11.27
7	13.15	12.94	12.77	12.63	12.51	12.31	12.16	12.03	11.83	11.47
8	13.53	13.31	13.12	12.96	12.83	12.61	12.44	12.29	12.07	11.67
9	13.90	13.65	13.45	13.28	13.14	12.90	12.71	12.55	12.30	11.86
10	14.25	13.99	13.78	13.59	13.43	13.18	12.97	12.80	12.53	12.05
11	14.59	14.32	14.09	13.89	13.72	13.45	13.23	13.04	12.76	12.24
12	14.92	14.63	14.39	14.18	14.00	13.71	13.48	13.28	12.98	12.42
13	15.24	14.93	14.68	14.46	14.28	13.97	13.72	13.52	13.20	12.60
14	15.54	15.22	14.96	14.74	14.54	14.22	13.96	13.75	13.41	12.78
15	15.83	15.50	15.23	15.00	14.80	14.46	14.19	13.97	13.61	12.95
16	16.11	15.78	15.50	15.26	15.05	14.70	14.42	14.18	13.81	13.12
17	16.38	16.04	15.75	15.50	15.29	14.93	14.64	14.39	14.01	13.29
18	16.64	16.29	16.00	15.74	15.52	15.15	14.85	14.60	14.20	13.46
19	16.89	16.53	16.23	15.97	15.75	15.37	15.06	14.80	14.39	13.62
20	17.12	16.77	16.46	16.20	15.97	15.58	15.26	15.00	14.58	13.78
21	17.35	16.99	16.68	16.42	16.18	15.79	15.46	15.19	14.76	13.94
22	17.58	17.21	16.90	16.63	16.39	15.99	15.66	15.38	14.94	14.09
23	17.79	17.42	17.11	16.83	16.59	16.18	15.85	15.56	15.11	14.24
24	17.99	17.62	17.31	17.03	16.78	16.37	16.03	15.74	15.28	14.39
25	18.19	17.82	17.50	17.22	16.97	16.55	16.21	15.92	15.45	14.54
26	18.38	18.01	17.69	17.41	17.16	16.73	16.38	16.09	15.61	14.68
27	18.56	18.19	17.87	17.59	17.34	16.91	16.55	16.26	15.77	14.82
28	18.73	18.36	18.04	17.76	17.51	17.08	16.72	16.42	15.93	14.96
29	18.90	18.53	18.21	17.93	17.68	17.24	16.88	16.58	16.08	15.10
30	19.06	18.69	18.37	18.09	17.84	17.40	17.04	16.73	16.23	15.24
31	19.22	18.85	18.53	18.25	18.00	17.56	17.19	16.88	16.38	15.37
32	19.37	19.00	18.68	18.40	18.15	17.71	17.34	17.03	16.52	15.50
33	19.51	19.15	18.83	18.55	18.30	17.86	17.49	17.17	16.66	15.63
34	19.65	19.29	18.97	18.69	18.44	18.00	17.63	17.31	16.80	15.76
35	19.78	19.43	19.11	18.83	18.58	18.14	17.77	17.45	16.93	15.88
36	19.91	19.56	19.24	18.97	18.71	18.28	17.91	17.59	17.06	16.00
37	20.00	19.68	19.37	19.10	18.84	18.41	18.04	17.72	17.19	16.12
38		19.80	19.50	19.22	18.97	18.54	18.17	17.85	17.32	16.24
39		19.92	19.62	19.34	19.10	18.66	18.29	17.97	17.44	16.35
40		20.00	19.74	19.46	19.22	18.78	18.41	18.09	17.56	16.46
41			19.85	19.58	19.33	18.90	18.53	18.21	17.68	16.57
42			19.95	19.69	19.44	19.02	18.65	18.33	17.79	16.68
43			20.00	19.80	19.55	19.13	18.76	18.44	17.90	16.79
44				19.90	19.66	19.24	18.87	18.55	18.01	16.90
45				20.00	19.76	19.34	18.98	18.66	18.12	17.01
46					19.86	19.44	19.08	18.77	18.23	17.11
47					19.96	19.54	19.18	18.87	18.33	17.21

No d'étuis IMPS	6	7	8	9	10	12	14	16	20	32
48					20.00	19.64	19.28	18.97	18.43	17.31
49						19.74	19.38	19.07	18.53	17.41
50						19.83	19.47	19.16	18.63	17.51
51						19.92	19.56	19.25	18.73	17.60
52						20.00	19.65	19.34	18.82	17.69
53							19.74	19.43	18.91	17.78
54							19.83	19.52	19.00	17.87
55							19.91	19.61	19.09	17.96
56							19.99	19.69	19.17	18.05
57							20.00	19.77	19.25	18.13
58								19.85	19.33	18.21
59								19.93	19.41	18.29
60								20.00	19.49	18.37
61									19.57	18.45
62									19.65	18.53
63									19.72	18.61
64									19.79	18.69
65									19.86	18.76
66									19.93	18.83
67									19.99	18.90
68									20.00	18.97
69										19.04
70										19.11
71										19.18
72										19.25
73										19.32
74										19.38
75										19.44
76										19.50
77										19.56
78										19.62
79										19.68
80										19.74
81										19.80
82										19.85
83										19.90
84										19.95
85										20.00